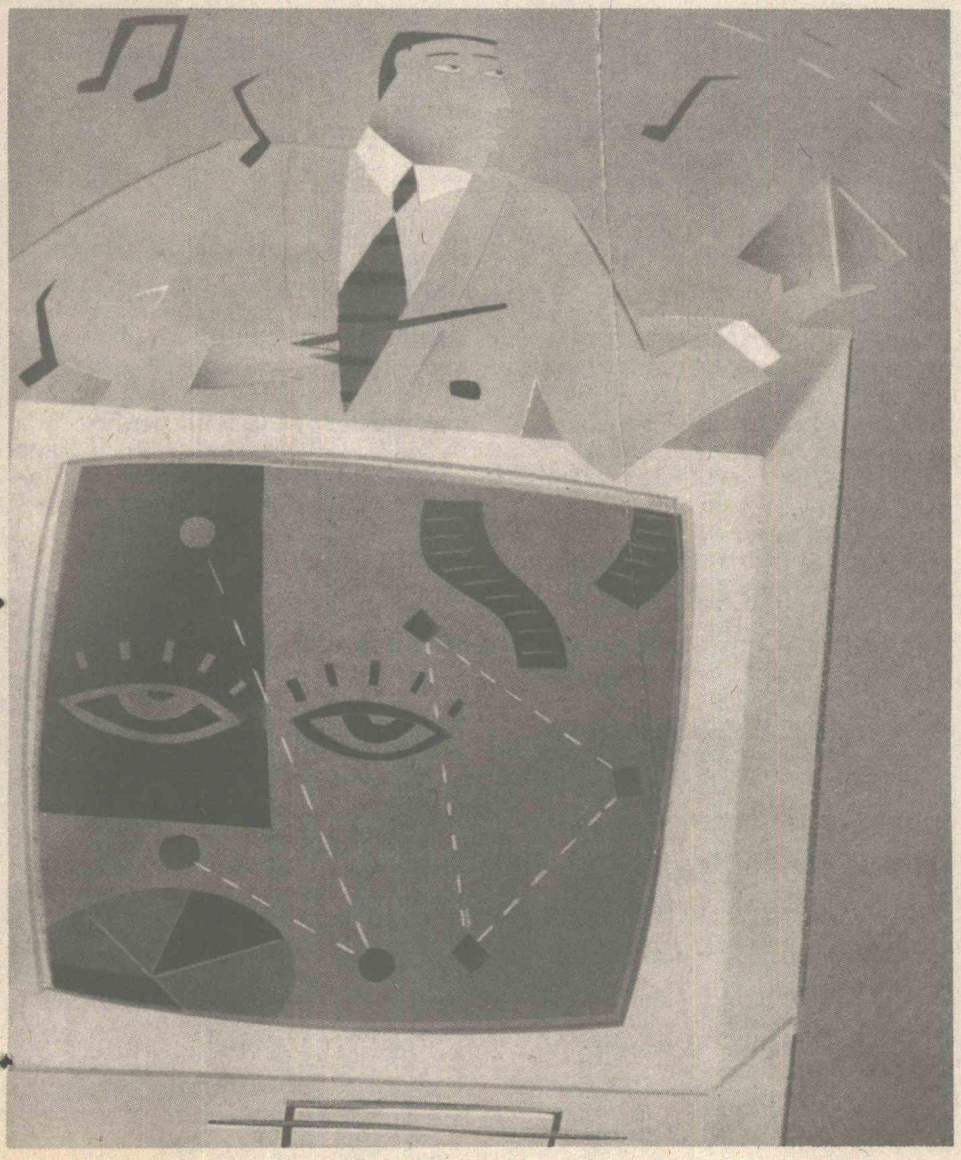
อนันต์ กิตติบรรลุ

สร้างเสียงให้วินโดวส์ (แบบประหยัด)

ไม่มี SOUND CARD
อย่าเพิ่งท้อแท้ใจไปเลย
มีวิธีที่จะใช้ลำโพงพีซีทำเสียงแทน



สวัสดีครับท่านผู้อ่านทุกท่าน ทั้งที่เป็นแฟนวินโดวส์ และที่กำลังตัดสินใจนำวินโดวส์มาใช้ สำหรับคอลัมน์สร้างเสียงกับวินโดวส์ฉบับนี้ ผมจะมาแนะนำท่านผู้อ่านได้ใช้วินโดวส์กันอย่างมีอรรถรสมากขึ้น ทำให้วินโดวส์บรรเลงเสียงเพลงอันไพเราะ หรือเสียงอื่น ๆ สลับกันไปกับงานที่สุดแสนจะน่าเบื่อ เพื่อทำให้สมองได้ผ่อนคลายลงบ้างนะครับ

ด้วยสาเหตุที่ว่าวินโดวส์ 3.1 (เฉพาะ 3.1 เท่านั้น) สนับสนุนเสียงเพลงที่ได้จากไฟล์ 2 แบบด้วยกัน คือ .MID (Musical Instrument Device Interface) หรือที่เรียกกันทั่วไปว่า "มีดี้" (MIDI) ส่วนอีกแบบคือ .WAV ซึ่งมาจากคำว่า WAVE หรือคลื่นนั่นเอง

ความแตกต่างของฟอร์แมตทั้งสองนี้อยู่ที่ว่า .MID เป็นฟอร์แมตที่มีการเก็บเป็นเสียงของโน้ตดนตรีและมีการบอกชนิดของเครื่องดนตรีที่อินเตอร์เฟสด้วย

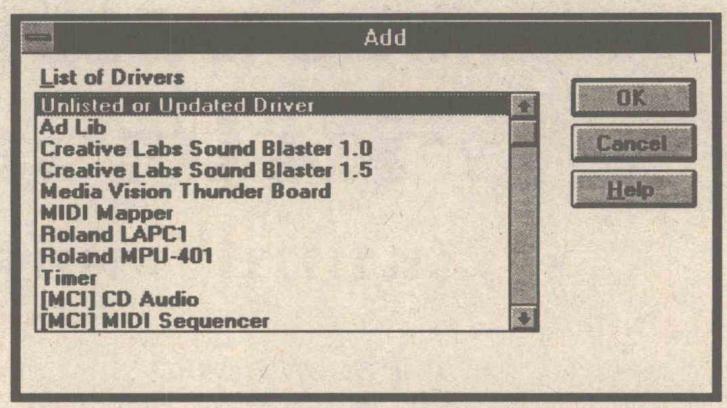
วิธีที่จะทำให้วินโดวส์สามารถเล่นไฟล์ฟอร์แมต .MID ได้นั้นจะต้องมีฮาร์ดแวร์พิเศษเพิ่มเติม เช่น พวกซาวนด์บอร์ด หรือซาวนด์การ์ด เป็นต้น กล่าวคือมันไม่สามารถที่จะทำให้มีเสียงออกทางลำโพงพีซีธรรมดาได้ แต่ก็อย่าเพิ่งท้อใจนะครับ เพราะสิ่งที่ผมจะพูดต่อไปนี้ก็คือ เรายังมีวิธีอื่นอีกที่จะทำให้วินโดวส์สามารถเล่นเสียงออกมาได้ โดยที่ไม่ต้องเพิ่มเติมฮาร์ดแวร์อะไรอีกเลย

นั่นก็คือไฟล์ฟอร์แมต .WAV ครับ ฟอร์แมตนี้มีลักษณะการเก็บเป็นรูปของสัญญาณของคลื่นเสียงในลักษณะที่เป็นดิจิตอล (ลองมองภาพกราฟของคลื่นเสียงที่มีลักษณะเป็นเส้นหยักไปหยักมานั่นแหละครับ) ด้วยการมองในลักษณะที่เป็นสัญญาณแบบดิจิตอลหรือตัวเลข ทำให้สิ้นเปลืองเนื้อที่ในการเก็บไฟล์ชนิดนี้สูงมากกว่าแบบ .MID ซึ่งเก็บเป็นรูปของโน้ตดนตรี

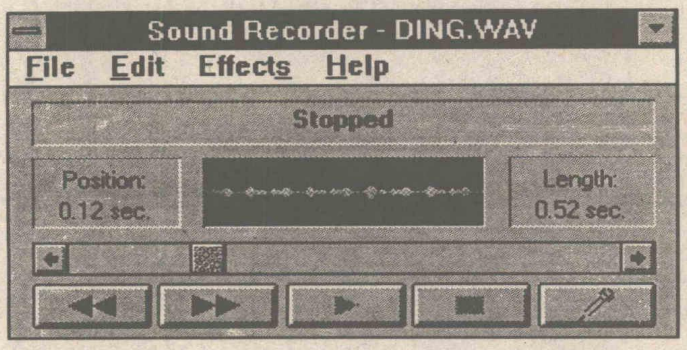
ถ้าพูดถึงเรื่องคุณภาพของเสียงแล้ว จริงอยู่ว่า .WAV นั้นเก็บเสียงได้ทุกรูปแบบ (เพราะเสียงทุกแบบจะต้องมีคลื่นเสียงเฉพาะของมัน) แต่คุณภาพเสียงที่ได้ไหนเลยจะไปสู้แบบ .MID ได้ ซึ่งเป็นเสียงที่เหมือนกับใช้เครื่องดนตรีบรรเลงออกมา แต่ถ้าเราเพิ่มฮาร์ดแวร์พิเศษเข้าไปคือตัว "DAC หรือ Digital-To-Analog Converter หรือ ดีทูเอ" ซึ่งจะมีอยู่ในพวกซาวนด์บอร์ดทั้งหลาย ก็จะทำให้คุณภาพเสียงดีขึ้นอีกมาก

แต่เป็นที่น่าเสียดายตรงที่ว่าทางไมโครซอฟต์ไม่ได้บรรจุไดรเวอร์สำหรับที่จะทำให้ออกทางลำโพงพีซีธรรมดานี้เข้าไปด้วยกับชุดวินโดวส์ 3.1 แม้ว่าจะมีแอพพลิเคชันตัวหนึ่งคือ Sound Recorder program ซึ่งเป็นตัวเล่นและอัดเสียงบรรจุไว้ก็ตาม กล่าวคือ ถ้าเราลองไปให้โปรแกรมนี้เล่นมันก็จะปฏิเสธโดยบอกว่าไม่มีไดรเวอร์ ซึ่งผมเองก็ไม่ทราบว่าด้วยเหตุผลกลใดทางไมโครซอฟต์ถึงไม่บรรจุไดรเวอร์นี้มาด้วย (อาจเป็นเพราะพึ่งพัฒนาเสร็จหลังจากออก 3.1 มาแล้วก็เป็นได้) ดังนั้นก็คงเป็นหน้าที่ของท่านผู้อ่านที่จะต้องไปหากันเอาเองน่ะครับ

หากท่านผู้อ่านหามาได้แล้ว คราวนี้ก็นำมาติดตั้งเข้าไปในวินโดวส์ ด้วยขั้นตอนง่าย ๆ ดังนี้



รูปที่ 1
จอภาพ Windows Control panel



รูปที่ 2
Windows Sound Recorder ที่ใช้ในการเล่นเสียงไฟล์ที่มีฟอร์แมตแบบ .WAV

1. ถ้าดาวน์โหลดมาจากบูเลตินบอร์ดจะเป็นไฟล์แบบสกุล .ARC (archive) จะต้องทำการดึงไฟล์เหล่านั้นเป็นไฟล์ธรรมดาเสียก่อน แล้วจึงนำไฟล์ที่ได้ใส่ในแผ่นฟลอปปี้ดิสค์หรือจะไว้ในฮาร์ดดิสค์ก็ได้ แต่ต้องไว้ในไดเรคทอรีเดียวกัน

2. เรียกแอพพลิเคชัน Control Panel ที่อยู่ในกรุ๊ป main ของวินโดวส์ แล้วก็เอาเม้าส์ไปคลิ๊กที่ไอคอนของไดรเวอร์

3. คลิ๊กไปที่ปุ่ม "Add..." แล้วมันจะแสดงไดรเวอร์ทั้งหมดที่มีขึ้นมา จากนั้นก็คลิ๊กที่ปุ่ม "OK" เพื่อทำการเพิ่มไดรเวอร์ลงไป ดังรูปที่ 1

4. วินโดวส์จะไกด์เราว่าจะต้องทำยังไงต่อไปก็ให้ทำตามคำแนะนำเหล่านั้น

5. หลังจากเสร็จทุกขั้นตอนแล้วจะเห็นไดอะล็อกบ็อกซ์ของ Speaker Driver Setup ขึ้นมา เพื่อให้เลือกว่าจะ "Leave interaupts enable" คือ ให้เลือกว่าจะยอมให้เกิดการขัดจังหวะเพื่อเล่นหรือไม่ ถ้าเราไม่ยอมเสียงที่ได้จะดีกว่าแบบยอมแต่สิ่งที่เกิดขึ้นก็คือ ในขณะที่เล่นเสียงจะทำให้แอพพลิเคชันหรือโปรแกรมอื่น ๆ หยุดไปด้วย จนกว่าจะเล่นจบ ทั้งนี้ก็คงเป็นหน้าที่ของคุณ ๆ ที่จะเลือกนะครับ

6. ปรับความเร็วของการเล่นและความดังของเสียงตามความต้องการ โดยอาจเอาไฟล์ DING.WAV เป็นไฟล์ในการทดสอบ ดังรูปที่ 2

7. หลังจากที่ติดตั้งเรียบร้อยแล้ว วินโดวส์จะถามว่าจะยอมให้เริ่มวินโดวส์ใหม่หรือไม่ ให้ตอบว่า ตกลง เท่านี้ก็เป็นอันเสร็จสมบูรณ์ คุณก็จะมีเครื่องเล่นเสียงที่คุณภาพพอฟังได้อยู่ใกล้ ๆ มือ นึกอยากฟังเมื่อไหร่ก็เปิด แต่ก็อย่าถึงกับทำให้ชาวบ้านเขาเดือดร้อนนะครับ เดี๋ยวจะหาว่าผู้เขียนไม่เตือน